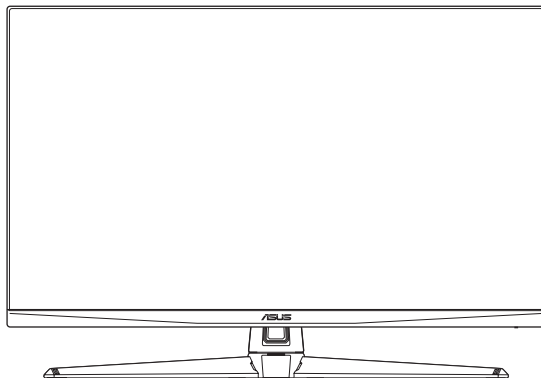




Igralni monitor TUF serije VG27AQ3A

Priročnik za uporabo



HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ Izrazi HDMI, visokoločljivostni večpredstavnostni vmesnik HDMI, trgovska podoba HDMI in logotipi HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Avtorske pravice © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z izdelki in programsko opremo, opisano v njem, ne smete razmnoževati, prenašati, prepisovati, hraniti v sistemu za iskanje ali prevajati v kateri koli jezik v kateri koli obliki ali s kakršnimi koli sredstvi, razen kot dokumentacijo, ki jo hrani kupec za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Garancija izdelka ali storitev se ne podaljša, če: (1) je izdelek popravljen, predelan ali spremenjen, razen če je takšno popravilo, predelavo ali spremembo pisno pooblastila družba ASUS; ali (2) je serijska številka uničena ali manjka.

DRUŽBA ASUS DAJE TA PRIROČNIK NA RAZPOLAGO »KOT JE«, BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, POGODBENE ALI PREDPISANE, VKLJUČNO, VENDAR NE OMEJENO, S PREDPISANIMI GARANCIJAMI ALI POGOJI PRODAJE ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NISO ODGOVORNI ZA KAKRŠNO KOLI POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POSLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA ALI PODOBNEGA), TUDI ČE JE DRUŽBA ASUS BILA OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE ZARADI OKVAR ALI NAPAK V TEM PRIROČNIKU ALI V TEM IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE, KI JIH VSEBUJE TA PRIROČNIK, SO NAMENJENE LE ZA NAMENE INFORMIRANJA IN SE LAHKO SPREMENIJO KADARKOLI BREZ OPOZORILA IN NISO DEL OBVEZNOSTI DRUŽBE ASUS. DRUŽBA NE PREVZEMA NIKAKRŠNE ODGOVORNOSTI ZA MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI, KI SE LAHKO POJAVIJO V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO, KI SO V NJEM OPISANI.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku so morda registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij, ter se uporabljajo le za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kršitve.

Vsebina

Obvestila.....	iv
Varnostne informacije	v
Nega in čiščenje.....	vi
Storitve vračila.....	vii
Informacije o izdelku za energijsko oznako EU	vii
1.1 Dobrodošli!	1-1
1.2 Vsebina paketa	1-1
1.3 Predstavitev monitorja	1-2
1.3.1 Pogled od spredaj	1-2
1.3.2 Pogled od zadaj	1-3
1.3.3 Funkcija GamePlus	1-4
1.3.4 Funkcija GameVisual	1-5
2.1 Sestavljanje nosilca/podstavka monitorja.....	2-1
2.2 Nastavljanje monitorja.....	2-2
2.3 Odstranite nosilec (za stenski montažni nosilec VESA)	2-2
2.4 Upravljanje kablov	2-3
2.5 Povezovanje kablov	2-3
2.6 Vklop monitorja.....	2-4
3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik).....	3-1
3.1.1 Rekonfiguracija menija.....	3-1
3.1.2 Predstavitev funkcije OSD	3-2
3.2 Specifikacije	3-8
3.3 Shema dimenzij	3-10
3.4 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)	3-11
3.5 Seznam podprtih časov usklajevanja	3-12

Obvestila

Izjava Zvezne komisije za komunikacije (FCC)

Ta naprava je v skladu s 15. delom FCC pravil. Delovanje je pogojeno z dvema naslednjima pogojema:

- Ta naprava ne sme povzročati motenj, in
- Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Ta oprema je bila testirana in ustreza omejitvam razreda B digitalne naprave v skladu s 15. delom FCC pravil. Omejitve so vzpostavljene za zagotavljanje primerne zaščite pred škodljivimi motnjami pri namestitvi v naseljenemu okolju. Oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo, in v primeru, da ni nameščena in uporabljena skladno s temi navodili, lahko povzroči škodljivo motenje radijskih zvez. Vendar ni zagotovljeno, da se v tej namestitvi motnje ne bodo pojavile. Če ta oprema povzroča škodljivo interferenco radijskemu ali televizijskemu sprejemu, kar lahko ugotovite z vklopom in izklopom opreme, uporabnika spodbujamo k poskusu odprave interference z naslednjimi ukrepi:

- Obrnite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico na drugi tokokrog od tistega, na katerega je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali na izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.



OPOZORILO: Zaradi skladnosti s predpisi FCC morate za priključitev monitorja na grafično kartico uporabiti oklopljene kable. Spremembe ali predelave te enote, ki jih oseba, odgovorna za skladnost s predpisi, izrecno ne odobri, lahko izničijo dovoljenje uporabnika za uporabo te opreme.

Izjava kanadskega ministrstva za komunikacijo

Ta digitalni aparat ne presega mejnih vrednosti razreda B za emisije radijskih шумov digitalnih aparatov, določenih v predpisih o radijskih motnjah kanadskega ministrstva za komunikacijo.

Ta digitalni aparat razreda B je v skladu s standardom Canadian ICES-003.

Ta digitalna naprava razreda B je v skladu z vsemi zahtevami kanadskih pravil za opremo, ki povzroča motnje.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja, pozorno preberite vso dokumentacijo, ki je priložena v paketu.
- Monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite nevarnost požara ali električnega udara.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti znotraj monitorja lahko povzročijo hude telesne poškodbe.
- Če je napajanje poškodovano, ga ne poskušajte popraviti sami. Stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeni, in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, takoj stopite v stik z vašim prodajalcem.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Ne blokirajte teh rež. Tega izdelka nikoli ne postavljajte v bližino ali nad radiator ali vir toplote, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko uporabljate le s tipom vira napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani o tipu napajanja, ki je v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim energijskim podjetjem.
- Uporabite ustrezní napajalni kabel, ki je v skladu z vašimi lokalnimi napajalnimi standardi.
- Pasovnih in razširitev kablov ne preobremenite. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Naprave ne izpostavljajte prahu, vlagi in temperaturnim ekstremom. Monitorja ne postavljajte na področje, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto, ali če je dalj časa ne boste uporabljali. To bo monitor zavarovalo pred poškodbami zaradi nihanj napetosti.
- V reže ohišja monitorja nikoli ne potiskajte predmetov ali vlivajte tekočine.
- Monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu UL, ki imajo ustrezno konfigurirane sprejemnike med 100 in -240V izmeničnega toka, da zagotovite ustrezno delovanje.
- Če naletite na tehnične težave z monitorjem, stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Prilaganje nastavitve glasnosti in izenačevalnika na katero koli drugo nastavitev, razen v osrednji položaj, lahko poveča izhodno napetost ušesnih-/slušalk in zato raven zvočnega tlaka.
- Adapter se uporablja samo za ta monitor. Ne uporabljajte ga za druge namene.
- Vaša naprava uporablja enega izmed naslednjih virov napajanja:
- Proizvajalec: Delta Electronics, Inc., model: ADP-65GD D



Simbol prekrižanega smetnjaka označuje, da izdelka (električne in elektronske opreme ter celičnih baterij, ki vsebujejo živo srebro) ne smete zavreči skupaj s komunalnimi odpadki. Preverite lokalne predpise glede odstranjevanja elektronskih izdelkov.

AEEE yönetmeliine uygundur

Nega in čiščenje

- Preden dvignete ali prestavite vaš monitor je bolje, da odklopite kable in napajalni kabel. Ko nameščate monitor sledite pravilnim tehnikam za dvigovanje. Pri dvigovanju ali prenašanju monitorja, primite robove monitorja. Zaslona nikoli ne dvigajte s pomočjo stojala ali kabla.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite s krpo, ki ni abrazivna in je brez kosmov. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki je navlažena z blagim čistilom.
- Ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo, namenjeno za uporabo z monitorjem. Čistila nikoli ne škropite neposredno po zaslonu, saj lahko prične kapljati v notranjost monitorja in povzroči električni udar.

Naslednji simptomi so za monitor normalni:

- Zaslona med prvo uporabo utripa zaradi narave fluorescentne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da utripanje izgine.
- Glede na namizje, ki ga uporabljate, lahko pride do rahlo neenakomerne svetlosti na zaslonu.
- Če je ista slika prikazana več ur, se lahko pojavi odsev prejšnje slike, ko preklopite na drugo sliko. Zaslona se bo počasi popravil, lahko pa tudi izklopite stikalo vklop/izklop.
- Če zaslona postane črn ali utripa, ali ne deluje več, stopite v stik z vašim prodajalcem ali servisnim centrom, da ga popravi. Zaslona ne popravljajte sami!

Konvencije, uporabljene v tem priročniku



OPOZORILO: Informacija za preprečevanje telesnih poškodb pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POZOR: Informacija za preprečevanje poškodb komponent pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POMEMBNO: Informacije, ki jim **MORATE** slediti, da dokončate določeno nalogo.



OPOMBA: Nasveti in dodatne informacije za pomoč pri opravljanju določene naloge.

Kje lahko najdete več informacij

Za dodatne informacije in posodobite izdelka in programske opreme, glejte naslednje vire.

1. Spletne strani družbe ASUS

Spletne strani družbe ASUS po vsem svetu nudijo posodobljene informacije o strojni in programski opremi družbe ASUS. Obiščite spletno mesto <http://www.asus.com>

2. Opcijska dokumentacija

Vaš paket z izdelkom lahko vključuje opsijsko dokumentacijo, ki jo je morda dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

3. O utripanju

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Storitve vračila

ASUS-ovi programi recikliranja in vračila so odraz našega prizadevanja za najvišje standarde pri varovanju okolja. Verjamemo, da tovrstne rešitve spodbujajo naše kupce k odgovornem recikliranju naših izdelkov, baterij, drugih komponent, kakor tudi embalaže.

Za podrobne informacije o recikliranju v različnih regijah obiščite spletno stran <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacije o izdelku za energijsko oznako EU

1.1 Dobrodošli!

Hvala, ker ste kupili monitor LCD družbe ASUS®!

Najnovejši širokozaslonski monitor LCD družbe ASUS zagotavlja širši, svetlejši in kristalno jasni prikaz ter širok izbor funkcij, ki izboljšajo doživetje gledanja.

S temi funkcijami lahko uživate v udobju in čudoviti vizualni izkušnji, ki vam jo prinaša monitor!

1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali paket vsebuje naslednje predmete:

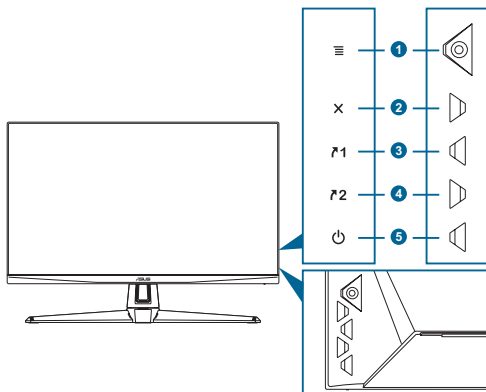
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Roka monitorja
- ✓ Vodič za hitri začetek
- ✓ Garancijska kartica
- ✓ Napajalni adapter
- ✓ Napajalni kabel
- ✓ Kabel DisplayPort (dodatna oprema)
- ✓ Kabel HDMI (dodatna oprema)




-
- Če je kateri koli zgoraj omenjeni predmet poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na prodajalca.
-

1.3 Predstavitev monitorja

1.3.1 Pogled od spredaj

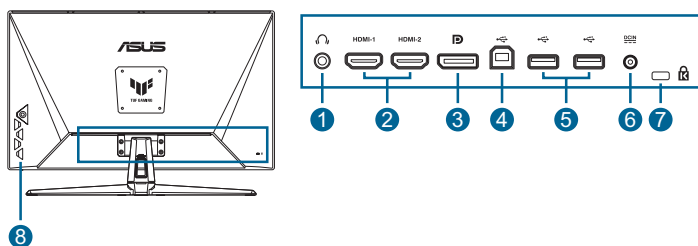


1. **☰ (⊙ 5-smerni) gumb:**
 - Vklopi meni OSD. Izvede izbrani element menija OSD.
 - Poveča/zmanjša vrednosti ali premaknete vašo izbiro navzgor/navzdol/levo/desno.
 - Prikaže vrstico za izbiro vnosa, ko monitor vstopi v stanje pripravljenosti ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
2. **Gumb X:**
 - Izstopi iz elementa menija OSD.
 - Prikaže vrstico za izbiro vnosa, ko monitor vstopi v stanje pripravljenosti ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
 - Z dolgim pritiskom, ki traja 5 sekund, vklopi ali izklopi funkcijo zaklepa tipk.
3. **Gumb za bližnjico 1 F1:**
 - Privzeto: GamePlus.
 - Da spremenite funkcijo za bližnjico, pojdite na MyFavorite > Shortcut > Shortcut 1 menu
 - Prikaže vrstico za izbiro vnosa, ko monitor vstopi v stanje pripravljenosti ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
4. **Gumb za bližnjico 2 F2:**
 - Privzeto: GameVisual.
 - Da spremenite funkcijo za bližnjico, pojdite na MyFavorite > Shortcut > Shortcut 2 menu

- Prikaže vrstico za izbiro vnosa, ko monitor vstopi v stanje pripravljenosti ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
5. Gumb za vklop/izklop/indikator napajanja :
- Vklopi/izklopi monitor.
 - Definicija barv indikatorja napajanja je opisana v spodnji tabeli.

Status	Opis
Bela	VKLOP
Jantarna	Način pripravljenosti/ni signala
Izklop	Izklop

1.3.2 Pogled od zadaj










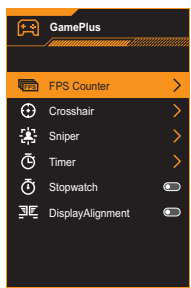
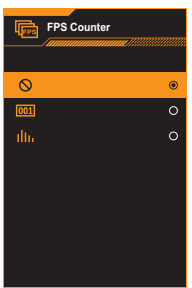
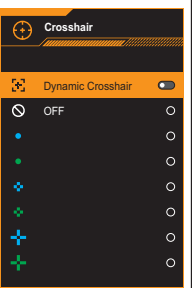
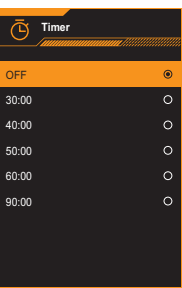
1. **Vhod za slušalke.** Ta vrata so na voljo le, ko je priključen kabel HDMI/DisplayPort/Type-C.
2. **DisplayPort.** Ta vrata so namenjena za povezavo z napravami, kompatibilnimi z vrati DisplayPort.
3. **Vrata HDMI.** Ta vrata so namenjena za povezavo z napravami, kompatibilnimi z vrati HDMI.
4. **Servisni priključek.** Za priključitev bliskovnega pomnilnika USB za posodobitev vdelane programske opreme.
5. **Vrata DCIN.** Ta vrata se povežejo z napajalnim adapterjem.
6. **Reža za zaklepanje Kensington.**
7. **Kontrolni gumbi.**

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus ponuja komplet orodij in boljše okolje za igranje iger, kadar uporabniki igrajo različne tipe iger. Števec FPS (št. sličic na sekundo) vas obvesti, kako tekoče deluje igra. Prekrivna ikona merilnega križa s 6 različnimi možnostmi merilnega križa, ki vam omogočajo, da izberete tistega, ki je najbolj primeren za igro, ki jo igrate. Na zaslonu sta tudi časovnik in štoparica, ki ju lahko namestite na levo stran zaslona, da lahko spremljate čas igranja. Poravnava zaslona prikaže črte za poravnavo na vseh 4 straneh zaslona, ki omogočajo enostavno poravnavo več zaslonov.

Kako aktivirati funkcijo GamePlus:

1. Pritisnite bližnjično tipko GamePlus.
2. Premaknite gumb  gor/dol za izbiro različnih funkcij.
3. Pritisnite gumb  ali premaknite gumb  desno, da potrdite funkcijo, ki ste jo izbrali, in premaknite gumb  gor/dol, da se pomikate skozi nastavitve. Premaknite gumb  levo, da se premaknete nazaj, izklopite in izstopite.
4. Označite želeno nastavitvev in pritisnite gumb , da jo aktivirate. Pritisnite gumb , da jo deaktivirate.

GamePlus Glavni meni	GamePlus — števec FPS	GamePlus — merilni križ	GamePlus — časovnik
			

1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual omogoča izbiro različnih načinov slike na enostaven način.

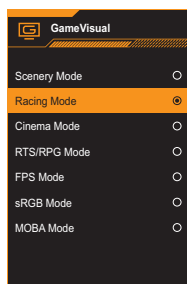
Aktivacija funkcije GameVisual:

Pritisnite bližnjičko tipko GameVisual, da izberete funkcijo.

- **Scenery mode (Način pokrajine):** To je to je najboljša izbira za prikaz fotografij pokrajin s pametno tehnologijo GameVisual™.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** To je to je najboljša izbira za dirkaške igre s pametno tehnologijo GameVisual™.
- **Cinema Mode (Načina kina):** To je to je najboljša izbira za gledanje filmov s pametno tehnologijo GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** To je to je najboljša izbira za igranje strateških iger v realnem času (RTS) in igranje vlog (RPG) s pametno tehnologijo GameVisual™.
- **FPS Mode (Način FPS):** To je to je najboljša izbira za prvoosebne strelske igre (FPS) s pametno tehnologijo GameVisual™.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** To je najboljša izbira za ogled fotografij in grafike iz računalnikov.
- **MOBA Mode (Način MOBA):** To je najboljša izbira za igranje večigralskih spletnih bojnih aren, ki delujejo s pametno tehnologijo GameVisual™.



- V dirkalnem načinu ni mogoče nastavljati naslednjih funkcij: nasičenost in ASCR.
- V načinu sRGB ni mogoče nastavljati naslednjih funkcij: svetlost, kontrast, nasičenost, temp. barve in ASCR.
- V načinu MOBA ni mogoče nastavljati naslednjih funkcij: nasičenost in ASCR.



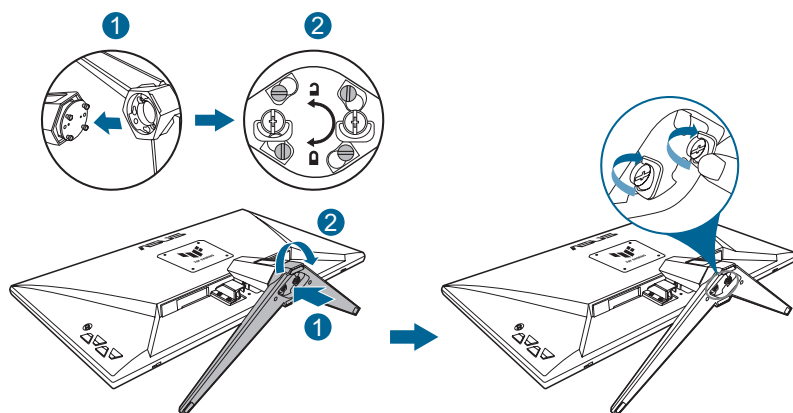
2.1 Sestavljanje nosilca/podstavka monitorja

Sestavljanje podstavka monitorja:

1. Sprednjo stran monitorja položite na mizo.
2. Tečaj z ročico sklopa stojala postavite na njegovo mesto na hrbtni strani monitorja.
3. Namestite podstave na nosilec in poskrbite, da se zavihek na nosilcu prilagaja utoru na podstavku.
4. Pritrdite podstavek na nosilec tako, da privijete združene vijake.



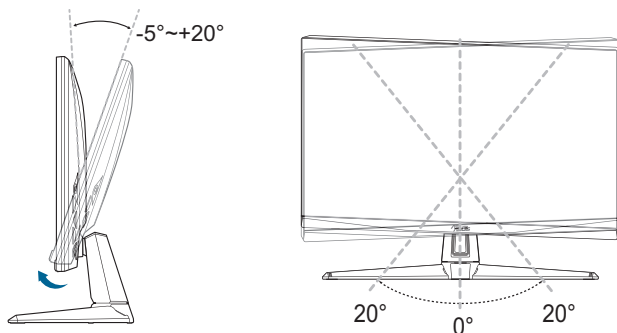
Priporočamo, da površino mize pokrijete z mehkim prtom, da preprečite poškodbe monitorja.



- Velikost vijaka tečaja: M4 x 8 mm.
- Velikost vijaka podnožja: M6 x 16,2 mm.

2.2 Nastavljanje monitorja

- Za optimalno gledanje vam priporočamo, da pogledate pravokotno proti monitorju, in nato nastavite monitor na najbolj udoben zorni kot.
- Med spreminjanem zornega kota monitorja držite stojalo, da preprečite padec monitorja.
- Priporočljiv nastavitveni kot je -5° do 20° .



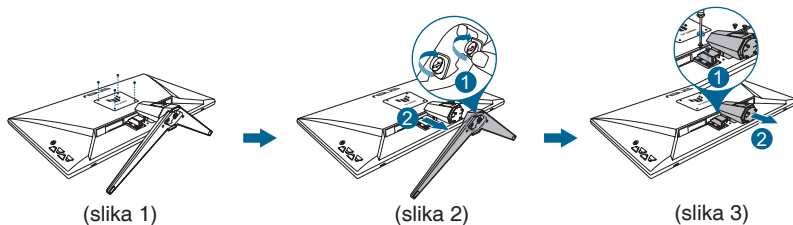
- Med nastavljanjem vidnega kota je običajno, da se monitor rahlo trese.

2.3 Odstranite nosilec (za stenski montažni nosilec VESA)

Odstranljiv nosilec/podstavek monitorja je posebej zasnovan za stenski montažni nosilec VESA.

Da odstranite nosilec/podstavek:

1. Sprednjo stran monitorja položite na mizo.
2. Odstranite gumice v štirih navojih. (slika 1)
3. Odstranite podstavek. (slika 2)
4. Uporabite izvijač, da odstranite vijak na tečaju (slika 3) in potem odstranite tečaj.





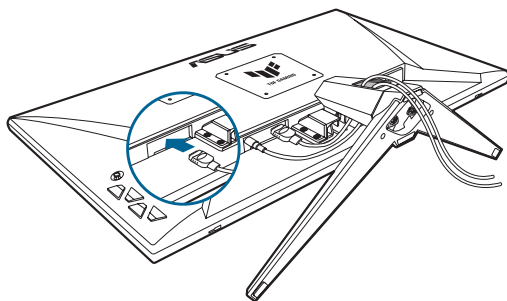
- Priporočamo, da površino mize pokrijete z mehkim prtom, da preprečite poškodbe monitorja.



- Komplet stenskega montažnega nosilca VESA (100 x 100 mm) je na prodaj ločeno.
- Uporabljajte le s stenskim montažnim nosilcem z najmanjšo težo/nosilnostjo 22,7kg, ki je na seznamu UL (velikost vijaka: M4 x 8 mm).

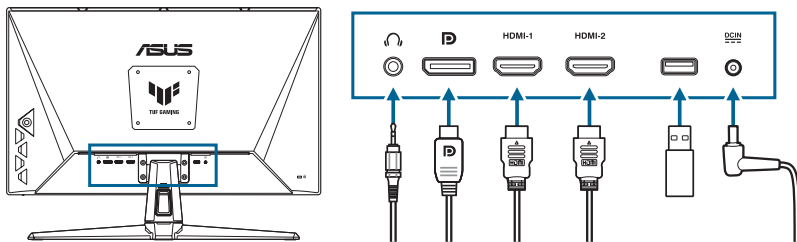
2.4 Upravljanje kablov

Kable lahko organizirate z uporabo reže za urejanje kablov. Odstranite pokrov, preden vstavite kable skozi režo in ponovno namestite pokrov.



2.5 Povezovanje kablov



Povežite kable v skladu z naslednjimi navodili:



- **Uporabite slušalke:** Povežite konec s tipom vtiča z vtičem za ušesne slušalke monitorja, ko se dovaja signal HDMI/DisplayPort.

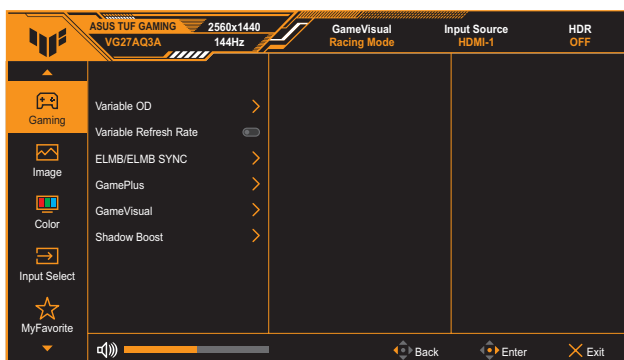
- **Priključitev kablov HDMI/DisplayPort:**
 - a. En konec kabla HDMI/DisplayPort priključite v vtič monitorja za HDMI/DisplayPort.
 - b. Drugi konec kabla HDMI/DisplayPort priključite v vhod monitorja za HDMI/DisplayPort.
- **Uporaba servisnega priključka za nadgradnjo vdelane programske opreme:** Shranite novo vdelano programsko opremo na disk. Nato priključite disk na servisni priključek na monitorju. Upoštevajte navodila na zaslonu za nadgradnjo vdelane programske opreme.
- **Da povežete napajalni kabel:**
 - a. Varno povežite napajalni adapter z vnosom monitorja DC.
 - b. Povežite en konec napajalnega kabla z napajalnim adapterjem in vključite drugi konec v vtičnico.









2.6 Vklop monitorja

Pritisnite gumb za vklop . Glejte stran 1-2 za mesto gumba za vklop. Indikator napajanja  sveti belo, kar označuje, da je monitor **ON (VKLOPLJENO)**.

3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik)

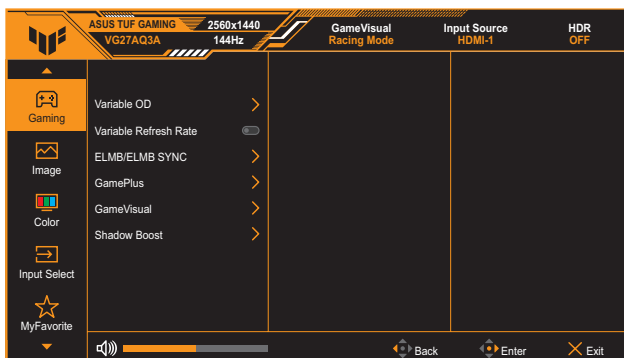
3.1.1 Rekonfiguracija menija



1. Dvakrat pritisnite gumb  (⊙), da aktivirate meni OSD.
2. Premaknite gumb  gor/dol za pomikanje po različnih funkcijah. Označite želeno funkcijo in pritisnite gumb , da jo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, znova premaknite gumb  gor/dol in se tako pomikajte po funkcijah podmenija. Poudarite želeno funkcijo podmenija in pritisnite gumb  ali premaknite gumb  desno, da jo aktivirate.
3. Premaknite gumb  gor/dol, da spremenite nastavitve izbrane funkcije.
4. Da izstopite in shranite meni OSD, pritisnite gumb **X** ali premikajte gumb  levo, dokler meni OSD ne izgine. Da prilagodite druge funkcije, ponovite korake 1–3.

3.1.2 Predstavitev funkcije OSD

1. Gaming (Igre)



- **Variable OD (Spremenljiv OD):** Pospesi odzivni čas s tehnologijo Over Drive. Vključuje ravni 0 do 5.
- **Variable Refresh Rate (Spremenljiva hitrost osveževanja):** Omogoča grafičnemu viru, podprtemu z Adaptive-Sync, da dinamično prilagaja hitrost osveževanja na osnovi tipičnih frekvenc slik vsebine za posodabljanje prikaza, ki je učinkovit, brez zatikanja in nizko zakasnitvijo.



- **Variable Refresh Rate (Spremenljivo hitrost osveževanja)** se lahko aktivira znotraj 48 Hz~144 Hz za HDMI in 48 Hz~180Hz za DisplayPort.
- Za podprte GPU-je, minimalne zahteve PC sistema in gonilnikov stopite v stik s proizvajalci GPU-ja.

- **ELMB/ELMB SYNC (sinhronizacija izničenja zabrisanosti gibanja):** Vam omogoča, da vklopite funkcijo, ko **Variable Refresh Rate (Spremenljiva hitrost osveževanja) On (Vključeno)**. Ta funkcija onemogoča trganje zaslona, duhove na zaslonu in zamegljenost zaradi gibanja, ko igrate igre.



- Če je možnost **Variable Refresh Rate (Spremenljiva hitrost osveževanja)** nastavljena na **Off (Izklopljeno)**, je to funkcijo mogoče aktivirati samo, če je hitrost osveževanja 120 Hz, 144 Hz, 165 Hz, 170 Hz ali 180 Hz.

- **GamePlus:** Glejte stran 1-4 za podrobnosti.
- **GameVisual:** Glejte stran 1-5 za podrobnosti.
- **Shadow Boost:** Izboljšanje temnih barv prilagaja gama krivuljo monitorja, da obogati temne tone slike, da je bistveno lažje videti temne scene in predmete.



- Ta funkcija je na voljo v dirkalnem načinu, načinu RTS/RPG, načinu FPS ali načinu sRGB.

2. Image (Slika)

Prilagajanje nastavitve slike.



- **Brightness (Svetlost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Izboljša oris prikazane slike in na zaslonu ustvari visokokakovostno sliko.
- **HDR Setting (Nastavitev HDR):** Način HDR nastavite na ASUS Gaming HDR (Igranje HDR), ASUS Cinema HDR (Kino HDR) ali Console HDR (Konzola HDR). Svetlost HDR je mogoče nastaviti, kadar je funkcija nastavljive svetlosti omogočena.



- Ko zaznate vsebino HDR, se prikaže sporočilo »HDR ON«. Pri prikazovanju vsebine HDR naslednje funkcije ne bodo na voljo: ELMB, GameVisual, Shadow Boost (Ojačanje sence), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast), ASCR, Aspect Control (Nadzor razmerja), Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), Color Temp. (Temperatura barve), Gamma (Gama) in Saturation (Nasičenost).

- **ASCR:** Vklopi/izklopi funkcijo ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio (razmerje pametnega kontrasta ASUS)).



- Ta funkcija je na voljo samo pod **Scenery mode (Način pokrajine)**, **Cinema Mode (Načina kina)**, **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG)** ali **FPS Mode (Način FPS)**.

- **Aspect Control (Nadzor razmerja):** Izberite razmerje višine/širine in nastavite položaj zaslona.



- Ta funkcija ni na voljo, ko je vključen **HDR**.

- **Blue Light Filter (Filter modre svetlobe):**
 - * **Level 0 (Stopnja 0):** Brez spremembe.
 - * **Level 1~4 (Stopnja 1~4):** Z višjo ravno se zmanjšuje količina razpršene modre svetlobe. Če je aktiviran Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), so privzete nastavitve Racing Mode (Načina dirkanja) samodejno uvožene. Od Level 1 (Stopnje 1) do Level 3 (Stopnje 3), lahko Brightness (Svetlost) prilagodi uporabnik. Level 4 (Stopnja 4) je optimizirana nastavev. Ta stopnja je skladna s potrdilom šibke modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more prilagajati funkcije Brightness (Svetlost).

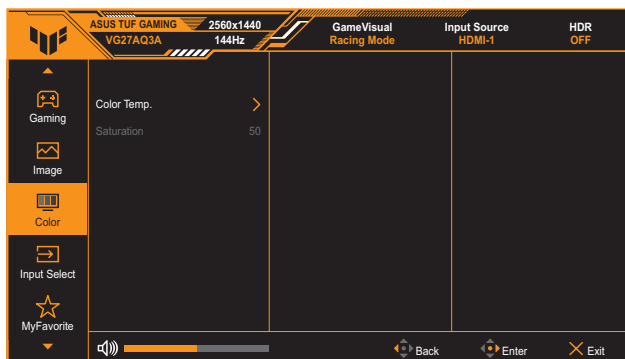


Če želite zmanjšati obremenitev uči, upoštevajte naslednje:

- Če uporabnik pri delu več ur zaporedoma uporablja zaslon, naj si vzame čas za počitek. Priporočamo, da uporabnik dela krajše prekinitive (najmanj 5 min) po 1 uri neprekinjenega dela z računalnikom. Več krajših in pogostih prekinitev je bolj učinkovito kot ena daljša prekinitev.
- Če želite zmanjšati utrujenost oči, se redno osredotočite na oddaljeni predmet.
- Vaje za oči lahko razbremenijo utrujenost vaših oči. Te vaje pogosto izvajajte. Če se utrujenost oči še naprej ponavlja, se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Izmenično glejte navzgor in navzdol (2) Počasi zavijajte z očmi (3) Oči premikajte po diagonali.
- Visokoenergijska modra svetloba lahko povzroča utrujenost oči in starostno degeneracijo rumene pege. S filtrom modre svetlobe zmanjšate škodljivi učinek modre svetlobe za največ 70 % in tako preprečite sindrom računalniškega vida.

3. Color (Barva)

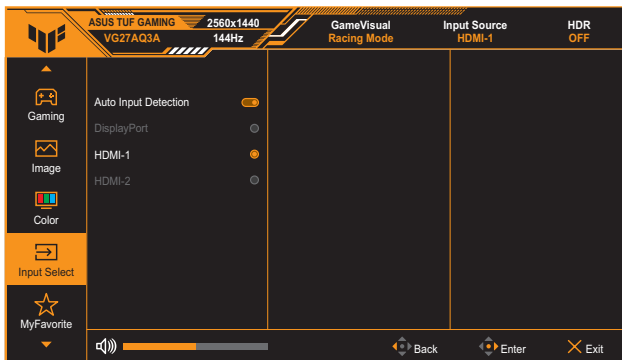
Določite želeno nastavev barve s tega menija.



- **Color Temp. (Temperatura barve):** Vsebuje 4 načine, vključno z **Cool (hladno)**, **Normal (normalno)**, **Warm (toplo)**, in **User Mode (uporabniški način)**.
- **Saturation (Nasičenost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.

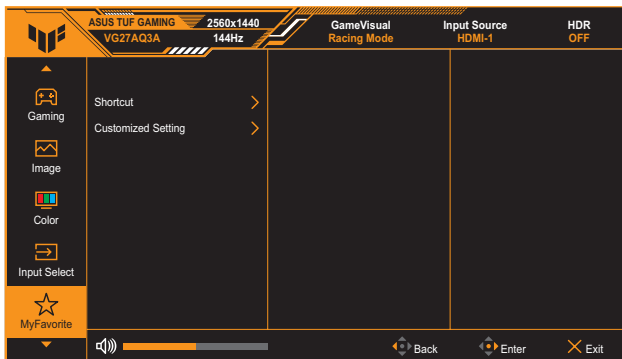
4. Input Select (Izbira vhoda)

V tej funkciji lahko izberete želeni vnosni vir in omogočate, da samodejno zazna vir vnosa.



5. MyFavorite (Moje priljubljene)

Prilagodite **Shortcut (Bližnjica)** in **Customized Setting (Prilaganje nastavitvev)** s te glavne funkcije.



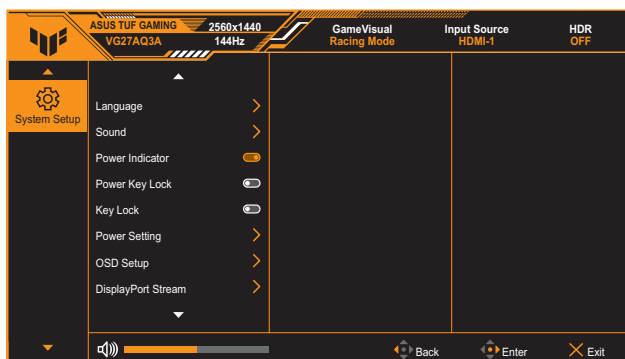
- **Shortcut (Bližnjica 1)/Shortcut 2 (Bližnjica 2):** Nastavite funkcije za bližnjico za gumb za bližnjico.



- Ko je izbrana ali aktivirana določena funkcija, jo gumb za bližnjico mogoče ne podpira. Izbire funkcij, ki so na voljo za bližnjice: **GamePlus**, **GameVisual**, **Variable OD (Spremenljivi OD)**, **Brightness (Svetlost)**, **Mute (Utišanje)**, **Shadow Boost (Poudarjanje senc)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Izbira vhoda)**, **HDR Setting (Nastavitev HDR)**, **Blue Light Filter (Filter modre svetlobe)**, **Volume (Glasnost)**, in **Customized Setting-1 (Nastavitev po meri 1)/Customized Setting-2 (Nastavitev po meri 2)**.
- **Customized Setting (Prilagojene nastavitve):** Naloži/shrani nastavitve na monitorju.

6. System Setup (Nastavitev sistema)

Prilagodite konfiguracijo sistema.



- **Language (Jezik):** Izberete lahko razpoložljiv jezik za meni OSD. Možnosti vključujejo angleščino, francoščino, nemščino, španščino, italijanščino, nizozemščino, ruščino, poljščino, japonsščino, korejščino, perzijsčino, tajščino, indonezijsčino in ukrajinjščino.
- **Sound (Zvok):**
 - * **Volume (glasnost):** prilagodi glasnost zvoka od 0 do 100.
 - * **Mute (izklopi zvok):** če je ta možnost izbrana, je glasnost izklopljena.
- **Power Indicator (indikator napajanja):** vklopi/izklopi LED-indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** Omogoča ali onemogoča tipko za vklop.
- **Key Lock (Zaklep tipk):** To funkcijo omogočite, če želite onemogočiti vse funkcijske tipke. Pritisnite gumb **Navigation (Navigacija)** in ga držite več kot pet sekund, da prekličete funkcijo zaklepa tipk.
- **Power Setting (Nastavitev napajanja):** Nastavi način napajanja. Če je nastavitev nastavljena na **Standard Mode (Standarden način)**, lahko to povzroči večjo porabo energije. Če pa je nastavitev nastavljena na **Power Saving Mode (Način varčevanja z energijo)**, lahko povzroči omejeno zmogljivost osvetlitve.

- **OSD Setup (Nastavitev OSD):**
 - * Nastavi položaj zaslonskega menija.
 - * Prilagodite časovno omejitev OSD z 10 na 120 sekund.
 - * Prilagodi ozadje OSD z neprozornega na prozornega.
 - * Omogoči ali onemogoči funkcijo DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Pretok za DisplayPort):** Izberite DisplayPort 1.2 ali DisplayPort 1.4 glede na različico DP grafične kartice.
- **Information (Informacije):** Prikaže informacije o monitorju.
- **All Reset (Ponastavi vse):** izberite **YES (Da)**, da vse nastavitve povrnete na tovarniške nastavitve.

3.2 Specifikacije

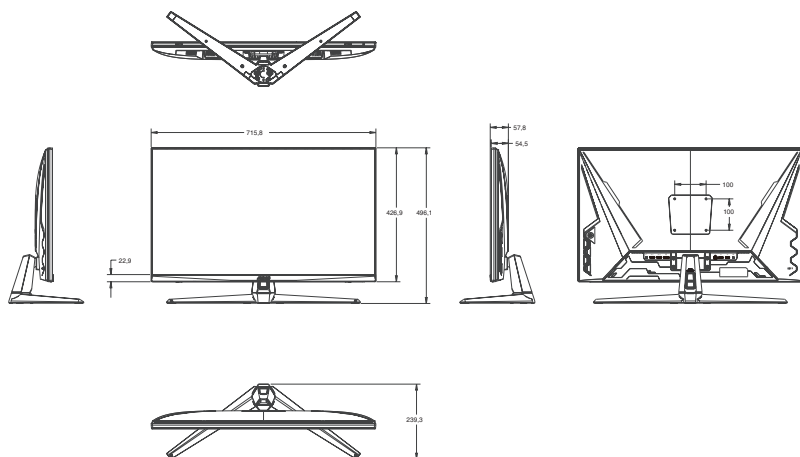
Model	VG27AQ3A
Vrsta zaslonske plošče	TFT LCD
Velikost plošče	27,0 col (68,6 cm) diagonalno
Največja ločljivost	2560 (V) x 1440 (N) slikovnih pik
Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 mm x 0,2331 mm
Svetlost (običajna)	250 cd/m ²
Razmerje kontrasta (običajno)	1000:1
Razmerje kontrasta (največje)	100.000.000:1
Vidni kot (CR ≤ 10)	178°(Š); 178°(V)
Barve prikaza	16,7 milijona barv (8 bitov)
Odzivni čas (običajni)	1 ms GTG
Izbor temperature barve	4 temperature barve
Digitalni vhod	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, izhod za zvok x 1
Vhod za slušalke	Da
Vhod za zvok	Ne
Zvočnik (vgrajen)	2 W x 2 stereo, RMS
Barve	Črna
LED indikator napajanja	Belo (vklopljeno)/oranžno (stanje pripravljenosti)
Nagib	+20° ~ -5°
Os	Ne
Vrtenje	+20° ~ -20°
Nastavitev višine	Ne
Stenski montažni nosilec VESA	100 x 100 mm
Ključavnica Kensington	Da
Nazivna napetost	19 V enosmernega toka, napajalnik 3,42 A 100–240 V izmeničnega toka pri 50/60Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
Poraba energije	< 35 W**
Poraba energije v pripravljenosti	< 0,5 W
Poraba energije, ko je monitor izklopljen	< 0,3 W

Model	VG27AQ3A
Temperatura	Delovna temperatura 0 ~ 40°C Nedelovna temperatura: -20 ~ 60°C
Dimenzije (Š x V x G) brez stojala	615 x 367 x 54 mm
Dimenzije (Š x V x G) s stojalom	615 x 455 x 214 mm
Dimenzije škatle (Š x V x G)	686 x 475 x 160 mm
Neto teža (vključno s stojalom)	4,6 kg
Neto teža (brez stojala)	3,6 kg
Bruto teža (prib.)	7,2 kg
Več jezikov	27 jezikov (angleščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, ruščina, španščina, italijanščina, nemščina, francoščina, nizozemščina, portugalsščina, češčina, hrvaščina, romunščina, turščina, arabščina, danščina, finščina, grščina, madžarščina, slovaščina, slovenščina, švedščina, poljščina, korejščina, perzijsščina in ukrajinščina)
Dodatna oprema	Napajalnik, napajalni kabel, kabel HDMI (dodatna oprema), kabel DP (dodatna oprema), garancijska kartica, priročnik za hiter začetek uporabe
Skladnost in standardi	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, energijska oznaka EU, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KCC, e-Standby, sDoC, brez migetanja in šibka modra svetloba TUV, BIS, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy, PC Recycle


* Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

** Merjenje svetlosti zaslona z 200 enotami brez povezave za avdio/USB/čitalca kartic.

3.3 Shema dimenzij



3.4 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)

Težava	Možne rešitve
LED-indikator napajanja ni VKLOPLJEN	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb  (Ⓞ), da preverite ali je monitor v VKLOPLJENEM načinu.• Preverite, ali je na monitor priključen polnilnik in ali je napajalni kabel pravilno priključen na polnilnik ter električno vtičnico.• Preverite funkcijo indikatorja napajanja v glavnem meniju OSD. Izberite ON (VKLOPLJENO), da vklopite LED-diodo za napajanje.
Lučka LED-indikatorja napajanja je jantarne barve in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik v VKLOPLJENEM načinu.• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Na računalnik priključite drug razpoložljiv monitor, da preverite ali računalnik deluje pravilno.
Slika zaslona je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti preko menija OSD.
Slika zaslona skače, ali pa je na sliki prisoten vzorec valov	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.
Slika zaslona ima barvne nepravilnosti (bela barva nima videza bele barve)	<ul style="list-style-type: none">• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Izvedite ponastavitev preko menija OSD.• Izberite ustrezno temperaturo barve v zaslonem meniju.
Ni zvoka, ali šibak zvok	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitev glasnosti monitorja in računalnika.• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice pravilno nameščen in aktiviran.

3.5 Seznam podprtih časov usklajevanja

Frekvenca ločljivosti	HDMI	DP
	Hitrost osveževanja	Hitrost osveževanja
640x480	60 Hz	60 Hz
640x480	67 Hz	67 Hz
640x480	72 Hz	72 Hz
640x480	75 Hz	75 Hz
720x400	70 Hz	70 Hz
720x480	59,94 Hz	59,94 Hz
720x480	60 Hz	60 Hz
720x576	50 Hz	50 Hz
800x600	56 Hz	56 Hz
800x600	60 Hz	60 Hz
800x600	72 Hz	72 Hz
800x600	75 Hz	75 Hz
1024x768	60 Hz	60 Hz
1024x768	70 Hz	70 Hz
1024x768	75 Hz	75 Hz
1152x864	60 Hz	60 Hz
1280x1024	60 Hz	60 Hz
1280x1024	75 Hz	75 Hz
1280x960	60 Hz	60 Hz
1280x720	50 Hz	50 Hz
1280x720	60 Hz	60 Hz
1440x900	60 Hz	60 Hz
1680x1050	60 Hz	60 Hz
1920x1080	50 Hz	50 Hz
1920x1080	60 Hz	60 Hz
1920x1080	100 Hz	100 Hz
1920x1080	120 Hz	120 Hz
2560x1440	60 Hz	60 Hz
2560x1440	100 Hz	100 Hz
2560x1440	120 Hz	120 Hz
2560x1440	144 Hz	144 Hz
2560x1440	Ni podprto	165 Hz
2560x1440	Ni podprto	170 Hz
2560x1440	Ni podprto	180 Hz
3840x2160	60 Hz	60 Hz